



Het dragen van veiligheidsschoenen- en laarzen beperkt letsel. Veiligheidsschoenen hebben de norm EN ISO 20345. Deze norm kent verschillende normen: SB, S1, SP1, S2, S3, S4 of S5, hoe hoger het nummer, hoe meer bescherming. Er wordt ook gebruik gemaakt van aanvullende eisen:

P: antiperforatie tussenzool

A: antistatisch

E: energieabsorberende hak

CE: koude isolatie

SB 	• Veiligheidsneus • Gesloten hiel • Geschikt voor het werken in droge omstandigheden
S1P 	• Veiligheidsneus • Antistatisch • Energieabsorberende hak • Gesloten hiel • Geschikt voor het werken in droge omstandigheden • Slipvast • Oliebestendig • Antipenetratie tussenzool Dit type classificatie veiligheidsschoenen wordt veel gebruikt in de horeca, magazijnen en de transportsector.
S2 	• Veiligheidsneus • Antistatisch • Energieabsorberende hak • Gesloten hiel • Geschikt voor het werken in droge omstandigheden • Slipvast • Oliebestendig • Niet waterdoorlatend gedurende 60 minuten Dit type classificatie veiligheidsschoenen wordt veel gebruikt in de horeca, magazijnen, transportsector, agrarische sector en voedselproductie
S3 	• Veiligheidsneus • Antistatisch • Energieabsorberende hak • Gesloten hiel • Geschikt voor het werken in droge omstandigheden • Slipvast • Oliebestendig • Niet waterdoorlatend gedurende 60 minuten • Antipenetratie tussenzool • Geprofileerde loopzool Dit type classificatie veiligheidsschoenen wordt veel gebruikt in de horeca, magazijnen, transportsector, bouw en metaalsector.
S4 	• Veiligheidsneus • Antistatisch • Energieabsorberende hak • Rubberen of kunststof laars • Geschikt voor het werken in natte en droge omstandigheden • Slipvast • Oliebestendig

**S5**

- Veiligheidsneus
- Antistatisch
- Energieabsorberende hak
- Rubberen of kunststof laars
- Geschikt voor het werken in natte en droge omstandigheden
- Slipvast
- Oliebestendig
- Absoluut niet waterdoorlatend
- Antipenetratie tussenzool
- Geprofileerde loopzool

Dit type classificatie veiligheidsslaarzen wordt veel gebruikt in de voedingsindustrie en de bouw.

